

		VEDOUcí PROJEKTANT ING. ARCH. J. HOMOLKA		ZODPOVĚDNÝ PROJEKTANT ING. VIKTOR ŠLAPAL		VYPRACOVAL ING.ARCH. Š.LEDVINKOVÁ		VÝPIS VÝROBKŮ HLINÍKOVÉ VNITŘNÍ		LIST 23			
DOKONČENÍ REVITALIZACE NEMOCNICE V CHEBU D1.02 REKONSTRUKCE PAVILONU B				A 03-20-P									
OZNAČENÍ NA VÝKRESE	POPIS					1.PP	1.NP	2.NP	3.NP	4.NP	5.NP	STŘECHA	Σ
<div>E510</div>	<p>ROZMĚR STAVEBNÍHO OTVORU: 1125x1950 MM + 1050x2950 MM + 1350x1950 MM</p> <p>VNITŘNÍ HLINÍKOVÁ PROSKLENÁ STĚNA, RÁMOVÝ SYSTÉM Z JEDNOKOMOROVÝCH PROFILŮ, STĚNA SLOŽENÁ Z JEDNOŘÍDLOVÝCH DVEŘÍ A BOČNÍHO SVĚTLÍKU</p> <ul style="list-style-type: none">– 1x DVEŘE – JEDNOKŘÍDLÉ, OTVÍRAVÉ, LEVÉ, O PŘEDPOKLÁDANÉM ROZMĚRU 900x2000 MM– 1x BOČNÍ SVĚTLÍK Š.585 MM, PROSKLENÝ, FIXNÍ <p>AKUSTICKÉ POŽADAVKY</p> <ul style="list-style-type: none">– MIN. Rw (zasklení) = 40dB– MIN. Rw (dveře) = 27dB <p>KOVÁNÍ:</p> <ul style="list-style-type: none">– KLIKA.–KLIKA– MECHANICKÝ ZÁMEK – CYLINDRICKÁ VLOŽKA BEZPEČNOSTNÍ TŘÍDY 2 V SYSTÉMU SGHK– OBJEKTOVÉ ZÁVĚSY <p>POPIS PROVOZU:</p> <ul style="list-style-type: none">– DVEŘE Z MEZI ZÁDVEŘÍM A ČEKÁRNOU– V BĚŽNÉM I NOUZOVÉM PROVOZU DVEŘE ODEMČENY <p>ZASKLENÍ:</p> <ul style="list-style-type: none">– SKLO ČIRÉ– DVEŘE A BOČNÍ SVĚTLÍKY NEROZBITNÉ SKLO – OCHRANA PŘED ÚRAZY DLE EN 12600, BEZPEČNOSTNÍ TŘÍDA 2B2– VE VÝŠCE 900 MM A 1500 MM BUDOU STĚNY OZNAČENY VÝRAZNOU PÁSKOU Š. 50 MM Z BAREVNÉ FÓLIE– BARVA DLE BARVY HLINÍKOVÉ STĚNY (ČTVERCE 50 x 50 MM 150 MM OD SEBE) – DLE VYHL.Č. 398/2009 Sb.– NA DVEŘÍCH BUDE INSTALOVÁN INFORMAČNÍ SYSTÉM Z LEPENÉ GRAFIKY – VIZ PD INTERIÉRU <p>BAREVNÉ ŘEŠENÍ:</p> <ul style="list-style-type: none">– BARVA DLE PD INTERIÉRU– KONEČNÝ ODSTÍN A PROVEDENÍ MUSÍ ODSOUHLASIT ARCHITEKT GP <p>POZNÁMKA:</p> <ul style="list-style-type: none">– PODROBNÝ POPIS JEDNOTLIVÝCH PRVKŮ S POŽADOVANÝMI PARAMETRY VIZ. TECHNICKÁ SPECIFIKACE– STAVEBNÍ OTVOR NUTNO PŘED VÝROBOU PŘEMĚŘIT– ZPŮSOB OVLÁDÁNÍ DVEŘÍ BUDE ODSOUHLASEN UŽIVATELEM PŘED VÝROBOU– PŘED PROVÁDĚNÍM BUDE PROJEKTANTOVI PŘEDLOŽENA VÝROBNÍ DOKUMENTACE K ODSOUHLASENÍ					1	–	–	–	–	–	–	1